Вебинар по теме «‎UX/UI дизайн для разработки маркетплейсов»

| Раздел | Время | Что требуется раскрыть |
| --- | --- | --- |
| Введение. | 5 мин | Приветствие. Постановка целей и задач вебинара. |
| Актуализация | 10 мин | Приведение статистики по росту популярности и числа пользователей крупных маркетплейсов. |
| Блок 1: Основные понятия | 25 мин | Введение в понятия UX/UI дизайна. Юзабилити, фреймворки, способы оценки качества пользовательского интерфейса, психология пользователя. |
| Проблематика | 5 мин | Постановка проблемы приложения: боль пользователя и возможные способы ее решения |
| Блок 2: Работа с инструментами | 40 мин | Составление карты пути пользователя, разработка мокапов. Тестирование в аудитории |
| Завершение | 5 мин | Подведение итогов, ответы на вопросы |